



Relatório de Atividades

2020

Aventura Social - Associação

Lisboa, 31 de março de 2021

1. Introdução

O presente relatório descreve as atividades desenvolvidas pela Aventura Social – Associação (ASA) no decorrer do ano civil de 2020.

Tendo em consideração a realidade atual e a população-alvo da intervenção da equipa, a ASA desenvolveu atividades que foram ao encontro das necessidades, características e particularidades do contexto em que se insere e da realidade dos parceiros com os quais desenvolveu um trabalho conjunto.

A ASA coloca ao dispor dos clientes uma vasta gama de serviços e especialidades a preços sociais, e por isso mais baixos, comparativamente com a oferta do mercado equiparado.

Para além disso, nos últimos anos tem vindo a desenvolver um trabalho muito direcionado à comunidade, especialmente às camadas mais desfavorecidas, através da realização e da implementação de projetos financiados em zonas identificadas como prioritárias para intervenções deste cariz.

A Equipa Aventura Social é uma equipa multidisciplinar, com profissionais que desenvolvem o seu trabalho há vários anos e em áreas distintas, o que permite que o apoio prestado seja realizado com a garantia de qualidade e profissionalismo, indo ao encontro das reais necessidades dos utentes que usufruem dos serviços da associação.

2. Apresentação da Instituição

Designação: Aventura Social – Associação

NIPC: 507 471 490

Sede: Rua Gonçalo Nunes, n.º 20, R/C C, 1400-415 Lisboa

Telemóvel: 963 276 649

Email: aventurasocialassociacao@gmail.com

Site: <http://www.aventurasocial-associacao.com/>

Facebook: <https://www.facebook.com/aventurasocialassociacao/>

Instagram: <https://www.instagram.com/aventurasocialassociacao/>

Missão:

A Aventura Social - Associação é uma instituição Particular de Solidariedade Social (IPSS), que tem como missão a promoção da saúde integral (física, psicológica e social) e o desenvolvimento saudável ao longo da vida, assente em três grandes pilares: 1) promoção de competências cognitivas, comportamentais, emocionais e de motivação; 2) promoção de suporte social através do envolvimento de famílias, comunidade e interajuda, e 3) cidadania ativa do indivíduo, no fomento de um maior envolvimento na comunidade e na promoção do seu bem-estar e dos que o rodeiam. Dinamização de atividades para a comunidade, abrangendo várias faixas etárias e estatutos socioeconómicos.

A associação pretende fazer chegar os seus serviços ao maior número de pessoas possível, abrangendo vários contextos, principalmente os contextos mais desfavorecidos e minorias. A ASA conta com a colaboração/cooperação de instituições parceiras (escolas, centros de dia, câmaras municipais, juntas de freguesia, etc.), podendo também desenvolver a sua intervenção nos espaços das instituições parceiras ou ao domicílio (no caso de utentes com mobilidade reduzida).

Atualmente, a Aventura Social - Associação conta com um gabinete cedido no Agrupamento de Escolas Braamcamp Freire na União de Freguesias de Pontinha e Famões destinado ao acompanhamento dos alunos e respetivas famílias deste agrupamento e dois gabinetes cedidos pela Junta de Freguesia de Pontinha e Famões destinados ao acompanhamento da comunidade da freguesia. Nesta mesma freguesia colabora, ainda, em contexto de clínica privada através da prestação de serviços de acompanhamento psicológico, avaliação psicológica, entre outros.

A Aventura Social – Associação conta também com diversos projetos de intervenção em várias zonas do território nacional. Esta capacidade de dar resposta em vários locais, prende-se não só com o objetivo de expansão, mas também com a dimensão da equipa que colabora com esta entidade, que permite fazer face a vários desafios.

Equipa Aventura Social - Associação

A Aventura Social - Associação é constituída por uma equipa multidisciplinar de profissionais, de entre os quais, psicólogos clínicos inscritos na OPP, psicoterapeutas, psicólogos forenses, assistentes sociais, professores, terapeutas da fala, estagiários de Psicologia e Serviço Social e voluntários.

Presidente Aventura Social – Associação

Tania Gaspar – Psicóloga Clínica, Mestre em Saúde Pública, PhD em Psicologia, Diretora do Instituto de Psicologia e de Ciências da Educação na Universidade Lusíada de Lisboa (ULL); Diretora do Gabinete de Aconselhamento Psicológico e Promoção de Saúde da Universidade Lusíada de Lisboa (GAPPS-ULL); Diretora do Revista de Psicologia da Criança e do Adolescente; Coordenadora do Grupo Qualidade de Vida, Intervenção Psicossocial e Cidadania do Centro Lusíada de Investigação em Serviço Social e Intervenção Social da Universidade Lusíada de Lisboa (CLISSIS-ULL); Coordenadora executiva nacional do Estudo Europeu TEMPEST/EC (comportamento alimentar/prevenção da obesidade em crianças e adolescentes) e do Estudo Europeu KIDSCREEN/EC (qualidade de vida relacionada com a saúde); Investigadora no Instituto de Saúde Ambiental da Faculdade de Medicina da Faculdade de Lisboa (ISAMB-FML); Investigadora no Centro de Malária e Doenças Tropicais (CMDT/IHMT/UNL); Investigadora no Centro de Investigação em Psicologia para o Desenvolvimento Positivo (CIPD); Investigadora principal do Estudo International Health Behaviour in School-aged Children/Organização Mundial de Saúde (HBSC/OMS); Membro da equipa Aventura Social e do Youth Engagement Program: Dream Teens (<http://dreamteens.aventurasocial.com/>)

3. Constituição dos Órgãos Sociais

Mesa da Assembleia Geral

Presidente – Maria Margarida Nunes Gaspar de Matos

Vice-presidente – João Frederico de Sousa Costa

Vogal – Maria de Lourdes Nunes Marques

Direção

Presidente – Tania Gaspar Sintra dos Santos

Vice-presidente – Jorge Miguel da Silva Esteves Viana Barra

Secretária – Ana Paula Martins Cerqueira

Tesoureiro – Fábio Alexandre Botelho Guedes

Vogal – Cátia Sofia dos Santos Branquinho

Conselho Fiscal

Presidente – Maria Celeste Rocha Simões

Vogal – Marta Sofia Pereira dos Reis

Vogal – Gina Maria Quinas Tomé

4. Área de Intervenção Geográfica

A Aventura Social – Associação encontra-se sediada no Distrito de Lisboa e desenvolve atividades e projetos numa ampla área geográfica. No ano de 2020, a equipa da Aventura Social – Associação esteve a intervir nos seguintes territórios:

- **União das Freguesias de Pontinha e Famões:** Através do gabinete sediado na Escola Secundária Braamcamp Freire (atendimento à comunidade escolar), dos dois gabinetes cedidos pela Junta de Freguesia de Pontinha e Famões (atendimento a toda a comunidade) e em contexto privado a trabalhar em parceria com a Ponticlinic da Pontinha, onde são realizadas intervenções individualizadas a crianças, jovens e adultos;
- **Freguesia de Marvila:** (1) Através da continuidade dos acompanhamentos psicológicos iniciados no âmbito do projeto Aventura Social Intercultural – E6G que decorreu nesta freguesia entre janeiro de 2017 e dezembro de 2018; (2) Colaboração no Projeto DiverCidade financiado pelo Regulamento de Atribuição de Apoios pelo Município de Lisboa (RAAML) da Câmara Municipal de Lisboa e promovido pela NucliSol Jean Piaget; (3) Colaboração no Projeto CuiDAR promovido pela NucliSol Jean Piaget e financiado pelo Programa Bip/Zip da Câmara Municipal de Lisboa;
- **Freguesia da Ajuda:** Através do Projeto InterAjuda financiado pelo Programa Bip/Zip da Câmara Municipal de Lisboa e promovido pela Aventura Social - Associação. Este projeto tem como população-alvo idosos, cuidadores e conta com atividades relacionadas com a saúde mental e bem-estar, visando a melhoria da qualidade de vida e promovendo o envelhecimento ativo;
- **Concelho de Cascais:** (1) Através do Projeto Aventura Artemoção em Cascais que se encontra a decorrer na Escola Básica de Cascais e que é realizado em parceria com a Câmara Municipal de Cascais e com o Agrupamento de Escolas de Cascais; (2) Projeto Dream Teens powered by Cascais, financiado pela Câmara Municipal de Cascais.
- **Porto:** Através da parceria com a Encontrar+se, a Aventura Social – Associação desempenha a função de avaliadora externa do Programa/Projeto Quanto Mais Ceddo Melhor.
- **Portugal Continental:** (1) Projeto #GeraçõesComVoz, financiado pela Fundação Calouste Gulbenkian; (2) Avaliação Projetos Democracia 4.0, financiado pela Fundação Calouste Gulbenkian.

5. Atividades Realizadas

5.1 Reuniões

No decorrer do ano de 2020, como tem vindo a ser prática da ASA, foram realizadas reuniões com autarquias, Juntas de Freguesia, e outras instituições privadas e sem fins lucrativos, com o intuito de estabelecer parcerias de colaboração cujo principal objetivo seria a união de esforços para o desenvolvimento de trabalho conjunto.

No ano de 2020, a ASA marcou presença em diversas reuniões com os parceiros do projeto Aventura Social – Associação e com a Rede Social de Lisboa, com o Conselho Local de Ação Social de Odivelas e com a Comissão Social da Freguesia da da Ajuda.

5.2 Congressos

Evento: 7º Encontro de Psicogerontologia “Práticas de intervenção psicossocial com população idosa: Desafios face à pandemia COVID-19”

A Aventura Social – Associação organizou em parceria com a Universidade Lusíada de Lisboa o 7º Encontro de Psicogerontologia “Práticas de intervenção psicossocial com população idosa: Desafios face à pandemia COVID-19”. A equipa da ASA marcou presença na sessão de abertura e no painel 2 “Projetos Bip Zip de Intervenção comunitária com população idosa”.

Data: 7 de outubro de 2020

Local: Online

5.3. Projetos

5.3.1. GAPPS Pontinha - Gabinete de Aconselhamento Psicológico e Promoção de Saúde da Pontinha

Gabinete sediado na Escola Secundária Braamcamp Freire (atendimento à comunidade escolar) e dois gabinetes cedidos pela Junta de Freguesia de Pontinha e Famões (atendimento a toda a comunidade).

As atividades deste gabinete são dirigidas a crianças, adolescentes, adultos e famílias da freguesia de Pontinha e Famões, tendo os seguintes princípios orientadores e objetivos:

- Contribuir para a melhoria da qualidade de vida e bem-estar socioemocional da comunidade de Pontinha e Famões;

- Realizar atendimento específico individualizado nas áreas de orientação e aconselhamento psicológico, aconselhamento parental, psicoterapia de apoio, apoio em situações de crise e orientação escolar e profissional;
- Proceder a encaminhamento para outras áreas no âmbito de uma intervenção multidisciplinar (se necessário).

5.3.2 Aventura Social Intercultural – E6G

O projeto Aventura Social Intercultural - E6G é financiado pelo Programa Escolhas, estando a ser desenvolvido na freguesia de Marvila, mais especificamente direccionado à comunidade do Bairro do Armador. Iniciou em Janeiro de 2017 e terminou em Dezembro de 2018. No entanto, o Gabinete de Aconselhamento Psicológico e Promoção de Saúde (GAPPS) mantém a sua continuidade no acompanhamentos dos casos iniciados no decorrer do Programa Escolhas.

GAPPS Marvila

Gabinete de Aconselhamento Psicológico e Promoção de Saúde de Marvila - As atividades deste gabinete são dirigidas a crianças, adolescentes, adultos e famílias da freguesia de Marvila, nomeadamente as que integraram o projeto Aventura Social Intercultural, tendo os seguintes princípios orientadores e objetivos:

- Contribuir para a melhoria da qualidade de vida e bem-estar socioemocional da comunidade de Marvila;
- Realizar atendimento específico individualizado nas áreas de orientação e aconselhamento psicológico, aconselhamento parental, psicoterapia de apoio, apoio em situações de crise e orientação escolar e profissional;
- Proceder a encaminhamento para outras áreas no âmbito de uma intervenção multidisciplinar (se necessário).

5.3.7. Projeto InterAjuda

O Projeto InterAjuda é financiado pelo Programa BipZip 2019 e tem como população-alvo indivíduos com idade igual ou superior a 65 anos. O projeto pretende-se contribuir para a melhoria da qualidade de vida e envelhecimento ativo da população da freguesia da Ajuda (+ de 65 anos) e tem como principais objetivos:

- Diagnosticar/caracterizar necessidades;
- Melhorar a qualidade de vida e promover o envelhecimento ativo;

- Contribuir para o combate do isolamento/solidão;
- Promover a mobilidade, participação social, a cidadania ativa e *empowerment*;
- Valorizar os conhecimentos dos idosos e reforçar o seu papel na comunidade, promovendo as relações interpessoais.

No decorrer do ano de 2020, o projeto decorreu normalmente nos três primeiros meses, tendo sido adaptado a partir de 16 de março devido à pandemia da COVID-19. Desta forma contou com as seguintes atividades:

1) **Conta-me como é**

Diagnóstico psicossocial que tem como objetivo caracterizar a população idosa e fazer um balanço dos idosos que se encontram em situação de isolamento e/ou fraco suporte social e emocional, com sinais de dependência física e/ou psicológica, e os idosos que se encontram ativos e disponíveis para integrar as restantes atividades. O diagnóstico psicossocial foi adaptado para questionário online.

2) **SaudavelMente**

Gabinete de Aconselhamento Psicológico e Promoção de Saúde no qual é disponibilizado acompanhamento psicológico gratuito para a população com mais de 65 anos, assim como para a sua família e cuidadores diretos, visando a melhoria da sensação de bem-estar, alívio de sintomas ou resolução de crises. O gabinete tem como principais objetivos:

- Contribuir para a melhoria da qualidade de vida e bem estar socioemocional da comunidade;
- Realizar atendimento específico individualizado nas áreas do aconselhamento psicológico, psicoterapia de apoio e apoio em situações de crise;
- Proceder a encaminhamento para outras áreas no âmbito de uma intervenção multidisciplinar (se necessário).

3) **GinasticaMente**

Programa de estimulação/reabilitação cognitiva, adaptado às necessidades específicas de cada indivíduo que visa preservar ou melhorar o desempenho ou as funções cognitivas dos idosos, em áreas como: memória, atenção, raciocínio, capacidade de resolução de problemas, entre outras.

4) Dream Old

Esta atividade consiste em grupos de debate sobre temáticas importantes e relevantes relacionadas com o envelhecimento (dificuldades, desafios, necessidades, etc.) e sobre a temática do envelhecimento ativo e estilo de vida saudável. Desta atividade irá resultar um produto final que consistirá em guidelines que os participantes considerem relevantes para melhorar a sua qualidade de vida e bem-estar (que podem depois ser apresentadas às autarquias e poder político com vista à sugestão de possíveis mudanças a realizar na comunidade) e criação de conteúdos utilizando as novas tecnologias de informação (internet, computador...) com o objetivo de partilhar estratégias com a comunidade. Através do diagnóstico psicossocial é possível perceber quais os idosos dispostos a participar nesta atividade, incluindo aqueles que estão em situação de mobilidade reduzida ou inexistente, dando oportunidade a que todos participem.

5) Histórias do Bairro

Com a participação da população-alvo e da comunidade que assim o desejar, será realizado um vídeo e registo fotográfico da freguesia da Ajuda. Para além do registo fotográfico das atividades do projeto, será recolhida informação sobre a história da freguesia que foque os principais marcos, as principais mudanças e a forma como estas influenciaram a vida dos participantes.

6) Cuidar de Quem Cuida!

Ações de promoção de saúde e workshops para a comunidade, com especial incidência nos idosos e cuidadores. Serão dinamizados e estruturados consoante as necessidades e características da população-alvo e sobre temáticas variadas, com especial incidência no tema do estilo de vida e envelhecimento ativo. Poderão ser também realizados para técnicos que trabalhem com esta faixa-etária.

7) Linha de apoio psicológico #AjudaEmCasa

Linha de apoio psicológico, disponível para toda a comunidade da Ajuda com mais de 65 anos, cuidadores formais e informais. Com o apoio dos parceiros do projeto, foi possível alargar a linha de apoio psicológico para a restante comunidade sem custos associados, tendo em conta a altura de crise e isolamento social vivenciada.

5.3.8. Aventura Artemoção em Cascais

A Aventura Social – Associação em parceria com a Câmara Municipal de Cascais deu início ao projeto Aventura Artemoção em Cascais, que se encontra a decorrer no Agrupamento de Escolas de Cascais.

Este projeto tem como principais objetivos: compreender e caracterizar as necessidades de saúde global das crianças e jovens; promoção de competências socioemocionais que conduzem ao bem-estar e desenvolvimento saudável das crianças, jovens e suas famílias e prevenção do insucesso e abandono escolar.

5.3.9. Projeto Dream Teens powered by Cascais Jovem

O Projeto Dream Teens powered by Cascais Jovem é um projeto de intervenção, financiado pela Câmara Municipal de Cascais, que consiste no estudo e promoção da participação social dos jovens do concelho de Cascais, a par do estímulo do empreendedorismo social. O projeto está a decorrer desde setembro de 2019 e terminará em fevereiro de 2021 e contempla:

- Grupos focais na identificação das necessidades dos jovens e estratégias para os seus problemas;
- Workshops de promoção de competências de investigação-ação e de empreendedorismo;
- Projetos individuais de investigação-ação;
- Evento final de apresentação pública de resultados.

5.3.10. Projeto “Quanto mais cedo melhor”

O Projeto Quanto Mais Cedo Melhor corresponde a um programa integrado dirigido a alunos, famílias, professores e outros agentes educativos com vista à promoção da saúde mental em crianças a frequentar o 3º ano do ensino básico, pertencentes a territórios económica e socialmente desfavorecidos do município do Porto. A Aventura Social Associação é a entidade responsável pela avaliação externa do projeto da Encontrar+se, entre Julho de 2019 a Setembro de 2020

De forma geral, os objetivos do projeto são prevenir comportamentos de risco e aumentar o bem-estar psicológico dos jovens através do desenvolvimento das suas competências pessoais e sociais que lhes permitirão um maior ajustamento psicológico. Especificamente, pretende-se:

- Promover competências socioemocionais (e.g., autoconceito, tomada de decisão, resolução de problemas, comunicação assertiva);
- Promover literacia em saúde mental (e.g., aumentar os conhecimentos sobre o funcionamento psicológico e problemas de saúde, de forma a prevenir e lidar mais eficazmente com situações problemáticas);
- Promover comportamentos saudáveis (e.g., promoção de hábitos de sono e alimentação saudáveis);
- Desenvolver junto dos pais e agentes educativos competências de sinalização e encaminhamento de problemas de saúde mental nas crianças;
- Desenvolver junto dos pais e agentes educativos competências educativas promotoras de ambientes favoráveis ao desenvolvimento saudável;
- Promover um ambiente escolar (e familiar) mais aberto ao tema da saúde/doença mental.

5.3.11. Projeto #GeraçõesComVoz

O Projeto #GeraçõesComVoz é um projeto financiado pela Fundação Calouste Gulbenkian e é um estudo qualitativo com jovens sobre as questões de Justiça Intergeracional. Teve início em janeiro de 2020 e terminará em março de 2021.

O principal objetivo é conhecer as preferências individuais, consequências e opções (mais e menos sustentáveis), através do debate (focus group) e análise de textos finais de reflexão, bem como identificar as opiniões dominantes nas gerações mais jovens sobre temas relacionados com a Justiça Intergeracional, nomeadamente:

- Ambiente, limites ecológicos, clima e utilização de recursos naturais;
- Acesso a habitação própria, modalidades de habitação e de organização familiar e social incluindo a conjugalidade e paternidade;
- Acesso ao mercado de trabalho modalidades de trabalho e de organização laboral;
- Finanças Públicas e Dívida Pública: sustentabilidade da segurança social, estado social em matérias como a educação, saúde, reformas e outras.

Desta forma, será possível conhecer a visão dos jovens sobre como influenciar as políticas institucionais e as políticas públicas, e em geral os processos de decisão de acordo com as preocupações e interesses dos jovens. Os participantes deste projeto são jovens nascidos nos anos 2000, 2002 e 2008.

5.3.12. Projeto DiverCidades

O Projeto DiverCidades é financiado pelo Regulamento de Atribuição de Apoios pelo Município de Lisboa (RAAML) da Câmara Municipal de Lisboa e promovido pela NucliSol Jean Piaget. O projeto teve início no final do ano de 2020 e é implementado na Cidade de Lisboa. A Aventura Social – Associação é parceira neste projeto. O Projeto consiste na in/formação para a diversidade, no qual se desenvolveu e será implementado um programa que visa sensibilizar crianças e jovens para a diversidade e para a importância da inclusão social. Neste âmbito, são abordados diversos temas, designadamente o género, a diversidade etária, a deficiência, a diversidade familiar, a diversidade religiosa, a diversidade racial e a diversidade cultural.

5.3.13. Projeto CuiDAR

O Projeto CuiDAR é promovido pela NucliSol Jean Piaget e financiado pelo Programa Bip/Zip da Câmara Municipal de Lisboa. Teve início no mês de outubro de 2020 e é implementado nas freguesias do Beato, Marvila e Penha de França. O Projeto CuiDAR pretende capacitar e empoderar a população local para a prestação de serviços de babysitting e “seniorsitting” (acompanhamento a idosos), disponibilizando formação, supervisão e oportunidades de emprego remunerado para membros da comunidade local.

5.3.14. Avaliação Projetos Democracia 4.0

O Projeto consiste na avaliação de projetos de teste de modelos de intervenção inovadores que promovam a participação política de jovens entre os 15 e os 25 anos. É financiado pela Fundação Calouste Gulbenkian e encontra-se a decorrer desde outubro de 2020 e está previsto terminar a setembro de 2021.

5.3 Serviços Permanentes

5.3.1 Gabinete de Apoio Psicológico e Promoção da Saúde (GAPPS)

No âmbito da promoção da saúde global da população, o GAPPS pretende ser um espaço de saúde mental, prestando serviços:

- (1) Avaliação Psicológica na utilização de meios e técnicas que avaliam e descrevem o funcionamento psíquico da pessoa;
- (2) Acompanhamento Psicológico com vista à melhoria da sensação de bem-estar, alívio de sintomas ou resolução de crises;

(3) Psicoterapia de Apoio no estabelecimento de um processo que permite à pessoa chegar a uma compreensão mais profunda de si;

(4) Neurodesenvolvimento e Neuroreabilitação na promoção e/ou reabilitação de competências mnésicas (memória) e cognitivas (exercício mental) em crianças com necessidades educativas especiais ou com problemas de comportamento e em séniores com declínio cognitivo;

(5) Aconselhamento parental e familiar com vista ao aconselhamento no contexto relacional da família, fornece estratégias e métodos facilitadores; e um espaço de saúde física na promoção de atividades desportivas.

5.3.2 Supervisão e Consultoria

Supervisão clínica – serviço de orientação a técnicos na sua prática profissional;

Consultoria – serviço de diagnóstico, apoio e intervenção a instituições/entidades.

5.3.3 Investigação

Prestação de serviços de investigação com vista à promoção de desenvolvimento de novos conhecimentos e de serviços de diagnóstico psicossocial em municípios e freguesias. Para conhecer os nossos trabalhos visite a nossa página web www.aventurasocial.com.

6. Parcerias

No decorrer do ano civil de 2020, a Aventura Social – Associação continuou a promover o trabalho em parceria e rede, continuando a assinar protocolos de colaboração.

O principal objetivo destes protocolos prende-se com a possibilidade de chegar a um maior número de pessoas, oferecendo-lhes serviços com uma percentagem de desconto, a qual é acordada entre ambas as partes.

Até à data, a Aventura Social – Associação contra com os seguintes parceiros: ACA – Associação Conversa Amiga; ACP – Automóvel Clube de Portugal; Agrupamento de Escolas Braamcamp Freire; Agrupamento de Escolas de Cascais; AID Global; APER II – Associação de Pais e Encarregados de Educação da EB1 da Amoreira; Areal editores; Associação de Proteção dos Diabéticos de Portugal; Associação Filadélfia; Associação Gulliver; Caixa Geral de Depósitos; Câmara Municipal de Cascais; Câmara Municipal de Lisboa; Câmara Municipal de Loures; Câmara Municipal de Odivelas; Centro de Dia de S. Sebastião da Pedreira; Conservatório de Música D. Dinis; Escola Secundária Pedro

Alexandrino; Força Aérea Portuguesa; Fundação EDP; Fundação Inatel; Fundação PT; Junta de Freguesia da Ajuda; Junta de Freguesia da Misericórdia; Junta de Freguesia de Alvalade; Maçã de Alcobaça; Nuclisol Jean Piaget; Casa Pia de Lisboa; Ordem dos Psicólogos Portugueses; Serviços Sociais Guarda Nacional Republicana; União de Freguesias Pontinha-Famões; Universidade Lusíada de Lisboa.

Os protocolos são redigidos e assinados por ambas as partes interessadas, e atividades sempre que considerado uma mais valia.

Futuramente, a Aventura Social – Associação pretende continuar com o estabelecimento de parcerias com as mais diversas entidades, pois considera-se uma mais valia para os utentes e associados.

7. Visibilidade da Intuição

No ano civil de 2020 a Aventura Social – Associação procurou dar continuidade ao trabalho que tem vindo a desenvolver desde que se constitui associação em 2005. A ASA prima pela preocupação com o público-alvo das intervenções, sempre com vista à prestação do melhor serviço possível, a preços consideravelmente mais baixos comparativamente com a oferta existente no mercado. Assim sendo, a visibilidade da instituição sempre foi uma preocupação da equipa, na medida em que é pretendido chegar ao maior número de público possível.

O contacto com a equipa pode ser realizado pessoalmente, nos espaços onde desenvolvemos atividades e projetos, por telefone, email ou através das nossas plataformas na internet:

- **Facebook:** <https://www.facebook.com/aventurasocialassociacao/>
- **Instagram:** <https://www.instagram.com/aventurasocialassociacao/>
- **Site:** <http://www.aventurasocial-associacao.com/>

Na nossa página são disponibilizadas informações: construção da equipa, serviços disponíveis, divulgação de atividades e atualização de notícias relativas à Equipa Aventura Social. À semelhança do que acontece com a página, também o Facebook e o Instagram da Aventura Social são atualizados regularmente com o intuito de chegar a um maior número possível de pessoas. É também utilizado e atualizado periodicamente o LinkedIn da ASA, sendo utilizado igualmente como forma de divulgação e dinamização.

A Equipa Aventura Social foi ao longo do ano 2020 notícia e esteve presente nos meios de comunicação por inúmeras vezes, com comunicações alusivas a diversos temas

da atualidade, apresentando assim o trabalho desenvolvido quer a nível da investigação, quer a nível da intervenção.

8. Conclusão

A Equipa Aventura Social – Associação, considera que foram alcançados a maior parte dos objetivos a que se propôs para o ano de 2020, assim como se verificou a realização de algumas atividades que não estavam planificadas no início do ano. Para 2021, foi apresentado um Plano de Atividades devidamente estruturado, que conta com a continuação da divulgação dos serviços na comunidade, realização de projetos e formações, sempre com o objetivo de um contributo para a melhoria da qualidade de vida e bem-estar da comunidade.

Prevê-se, à semelhança do que acontece em anos anteriores, a continuação da submissão de candidaturas a projetos financiados, nacionais e internacionais assim como a procura constante de atualização dos conhecimentos da equipa.

A Direção

AVENTURA SOCIAL, ASSOCIAÇÃO
Rua Penha de França, nº 123
3º Esq., 170-309 Lisboa
Tel: 962 852 290
NIF: 507 471.490

Tania Gaspar

Presidente da Aventura Social – Associação